|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Team Topdown  Vergadering 1 - Notulen | | | | | | |
| **Week** | 48 | **Deelnemer** | **Taak** | **Aanw** | **Afb** | **Afw** |
| **Datum** | 30-11-2017 | Michel | Voorzitter, notulist | V |  |  |
| **Tijd** | 15:00 - 16:00 | Ruben |  | V |  |  |
| **Plaats** | DL200-3.81 | Bart | Notulist | V |  |  |
|  |  | Joost |  | V |  |  |
|  |  | Dylan |  | V |  |  |
| **#** | **Agendapunten** | | **Opmerkingen** | | **Deadline** | |
|  | Opening | | Vergadering geopend om ~15:00. | |  | |
|  | Groep opzetten | | Teamleden zijn gekozen  GitHub is aangemaakt  Contactgroep is opgezet (WhatsApp) | |  | |
|  | Idee brainstormen | | Top-down game.  Ideeën opgedaan over:  - algemene beeld game  - thema’s game  - andere games ter referentie  Bullet Hell, stealth games, run and gunners (Hotline Miami, Enter The Gungeon).  Stealth game is te uitdagend voor 3 weken. Bullet Hell/Hotline Miami-soort game is realistisch. | |  | |
|  | Huiswerk | | Informatie zoeken over het gekozen genre, verder nadenken over het gameconcept, zodat we tijdens de volgende vergadering kunnen bespreken hoe we dit gaan aanpakken. | |  | |
|  | Volgende vergadering plannen | | 06-12-2017 in DL200-3.91 na college. | |  | |
|  | Afsluiting | | Vergadering gesloten om 16:00. | |  | |